

Extended Reality (XR)

延展實境

不管是用手機捕捉虛擬的怪獸，還是在視訊時將彼此的臉換成動物，這些互動技術都已經在我們的生活中隨處可及。隨著圖像運算以及硬件裝置的科技發展，將虛擬的數位內容與現實結合不只變得更容易實現，也將為是未來內容創作的趨勢。了解3D模型的建構，以及如何創作新奇的交互方式，我們將帶給學員發揮創造力的全新體驗。

主題課程



CO SPACES (EDU)

- Cospaces Edu 虛擬實景製作
- VR 360°影片拍攝
- AR 擴增實境設計

學習元素

- 認識虛擬實境、擴增實境及混合實境技術發展
- 體驗虛擬實境、擴增實境及混合實境技術
- 掌握製作虛擬實境、擴增實境及混合實境內容的技術
- 構思方案將創意思維付諸實踐

 活學教育
EVER STEAM LEARNING

活學教育拓展有限公司
Ever Learning & Solutions Limited

☎ +852 2688 0835
✉ info@steamlearning.hk
🌐 www.steamlearning.hk
📱 @steamlearninghk



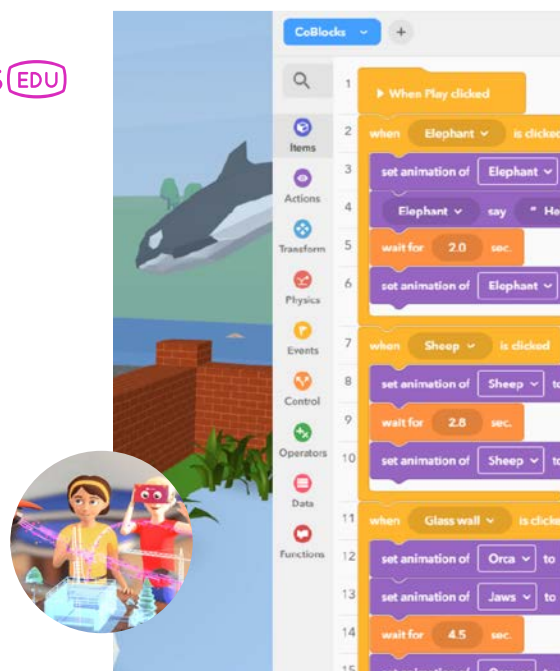
Cospaces Edu 虛擬實景製作



高小 初中 高中 Course Code: XR0120

教導學員透過 CoSpaces 平台製作立體虛擬場景，並運用簡單編程概念，創作校園 VR 場景。

- 瞭解 VR 基礎知識
- 認識 Cospaces Edu 的介面
- 掌握 Cospaces Edu 的功能及操作方式
- 完成個人作品創作



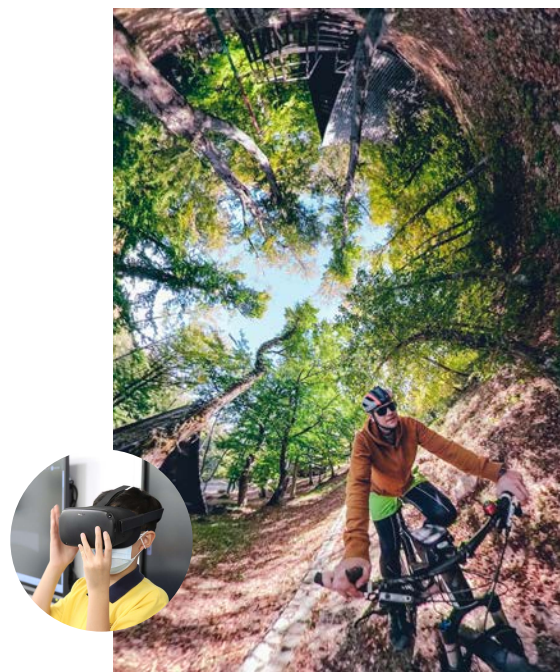
VR 360°影片拍攝



高小 初中 高中 Course Code: XR0220

教授 VR 技術原理，並指導學員運用 360° 相機拍攝 VR 相片及影片。

- 瞭解 VR 虛擬實境技術的原理
- 掌握 VR 虛擬實境技術的發展及應用
- 製作個人 VR 眼鏡並進行體驗
- 認識 360° 拍攝歷史及體驗 VR 360° 場景
- 運用拍攝器材及其入門技巧
- 實踐拍攝技巧及成果檢驗



AR 擴增實境設計



初中 高中 Course Code: XR0312

教導學生透過 Reality Composer 軟件製作 3D 模型及互動設計，學習及認識 AR 擴增實境技術。

- 簡介 AR 技術基礎知識及原理
- 介紹 Reality Composer 的介面及操作
- 學習制作 AR 場景及轉換成 AR 應用程式
- 學生製作自己作品

